Yazılım projesi

Ayakkabı Satış Mobil Uygulaması

12/B Sınıfı

Şehit Uzman Çavuş Harun ŞenÖzüar Mesleki Teknik ve Anadolu Lisesi

**Müşterinin Temel İhtiyaçları**

* *Mağazam daki ayakkabıları satmak için bir mobil uygulamaya ihtiyacım var.*
* *Bilgisayarımdan yönetebileceğim bir site olmalıdır*
* *Bu sitede kadın ve erkek ayakkabıları bulunmalıdır.*
* Kullanıcıların hesaplarını veritabanında tutmalıdır.
* Kullanıcı giriş sistemi bulunmalıdır.

**Projenin sınırlarının belirlenmesi**

* *Proje ürünleri ekle ve satın al gibi işlemleri içerecektir*
* *Kullanıcının bütçesi sınırlıdır*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Proje Bölümü | Yapacak Personel | Süre | Başlangıç | Bitiş |
| 1 | Risk yönetimi ve analizinin yapılması | Mahmut Arda | 2 Gün | 1.gün | 2.gün |
| 2 | Gereksinim analizinin yapılması | Mahmut Arda | 3 Gün | 3.gün | 5.gün |
| 3 | Sistem Modelleme | Mahmut Arda | 1 Gün | 6.gün | 6.gün |
| 4 | Varlık ilişki şemalarının oluşturulması | Mahmut Arda | 1 Gün | 7.gün | 7.gün |
| 5 | Bileşen ve arayüzün tasarımı | Mahmut Arda | 2 Gün | 6.gün | 7.gün |
| 6 | Veri akış diyagramının oluşturulması | Mahmut Arda | 1 Gün | 8.gün | 8.gün |
| 7 | Tasarımın gözden geçirilmesi | Mahmut Arda | 1 Gün | 8.gün | 8.gün |
| 8 | Veri tabanının oluşturulması | Mahmut Arda | 1 Gün | 9.gün | 9.gün |
| 9 | Projenin kodlanması | Mahmut Arda | 2 Gün | 9.gün | 35.gün |
| 10 | Projenin test edilmesi | Mahmut Arda | 1 Gün | 10.gün | 10.gün |

**Projenin süresi: 1,5 ay**

**Projeyi yapan öğrenci: *Mahmut Arda Yiğci***

**716**

***Proje* *Uygulama* *Takvimi***

|  |
| --- |
| **DEĞERLENDİRME TAKVİMİ** |
| **Değerlendirme Ölçütleri** | Evet | Hayır |
| Projenin sınırlarını belirledi |  |  |
| Proje uygulama takvimini oluşturdu |  |  |
| Projenin yapılabilirliği ve kullanıcı maliyetlerini kontrol etti |  |  |
| Projenin kullanılabilirliğini kontrol etti |  |  |
| Yöntem bakımı ve teknik açıdan yapılabilirliğini kontrol etti |  |  |
| Projenin yasalara uygunluğunu kontrol etti |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Risk** | **Gerçekleşme Olasılığı** | **Projeye Etkisi** | **Alınacak Önlemler** |
| **1** | Kullanıcıların veritabanına kaydedilmemesi | Düşük | Yüksek | Bu durum adminin dikkatsizliği sonucu gerçekleşebilir.Adminlerin  Dikkatli davranması önerilir |
| **2** | Kullanıcının uygulamada ürünler hakkında yeterli bilgiye ulaşamaması | Orta | Yüksek | Uygulama yapılırken ürünlere eksik bilgi verilmesi |
| **3** | Uygulamayı isteyen müşteri nin belirttiği sınırlara uyulmaması | Orta | Orta | Proje uygulama takviminde müşterinin sınırları üst kısımda bulunuyor |
| **4** | Kullanıcıların indirim bilgilerinden mahrum bırakılması | Düşük | Düşük | Adminler iletişim bilgilerinden veya web sitesinden kullanıcıları bilgilendirebilir |

Adminlerin Yapabileceği İşlemler Ve User Case

Üye Ol

Alışveriş

Giriş Yap

**Cilt Bakım Yazılım Projesi İçin gereksinim analizi şu şekildedir:**

**• Müşteri gereksinimleri, bir başka deyişle müşterinin üründen beklentileri tespit edilir.**

**\* İnternet ile çalıştırılabilen bir uygulama olmalıdır.**

**\* Programda yalnızca bir admin olacaktır .Ve kullanıcı admin ile benzer yetkilere sahip olmamalıdır.**

**\* Kişinin ad, soyad, telefon, mail, (ev adresi, tc kimlik no vb.) bilgileri sistemde kayıtlı olacaktır. Ad, soyad, telefon numarası ve diğer bilgilerin girilmesi zorunlu olacaktır.**

**Zorunlu alanlardaki veriler girilmediğinde kullanıcıya uyarı mesajı verilmelidir.**

**\* Eklenen her kullanıcının verileri kayıt altında tutulacaktır.**

**\*Ürünleri ve kullanıcıları silme, güncelleme ve listeleme işlemleri yapılabilmelidir.**

**Listeleme işlemlerinde veriler, ad ve soyada göre A’dan Z’ye doğru sıralanmalıdır.Ürünlerin listelenmesi de ürünlerin markasına göre olmalıdır.**

**• Kullanım durumu (Use case) diyagramı yukarıdaki gibi oluşturulur**

* **Aynı şekilde adminlerin yapabileceği işlemler yukarıda verilmiştir**

• **Sistem gereksinimleri şu şekilde belirlenir**:

* Windows 7 ve üzeri işletim sistemi yüklü olmalıdır. \* Mit APP İnventor Online a giriş yapılmalı ve Firebase hesabı oluşturulmalıdır.**Fizibilite Çalışması**

**1. Teknik Fizibilite**

**1.1 Geliştirme Ortamı ve Teknolojiler**

* **Mobil Uygulama: Flutter veya React Native (Android & iOS için tek kod tabanı)**
* **Web Uygulaması: React.js (frontend), Node.js / Django / Laravel (backend)**
* **Veritabanı: PostgreSQL / MongoDB**
* **Sunucu: AWS, Azure veya Google Cloud altyapısı**
* **Ödeme Sistemi: İyzico, PayTR, Stripe entegrasyonu**
* **Diğer Entegrasyonlar: Kargo firmaları (Yurtiçi, MNG, Aras vb.), e-posta/SMS servisleri**

**1.2 Teknik Riskler**

* **Mobil cihaz uyumluluğu sorunları**
* **Trafik yoğunluğunda sistem kararlılığı**
* **Güvenlik açıkları (kart dolandırıcılığı, sahte hesaplar)**

**2. Ekonomik Fizibilite**

**2.1 Başlangıç Maliyeti (Tahmini)**

| **Kalem** | **Tahmini Maliyet** |
| --- | --- |
| **Yazılım Geliştirme (Web+Mobil)** | **15.000 – 30.000 USD** |
| **Tasarım (UI/UX)** | **2.000 – 4.000 USD** |
| **Sunucu & Domain & SSL** | **500 – 1.000 USD/yıl** |
| **Ödeme Entegrasyon Ücretleri** | **% komisyon bazlı** |
| **Yasal Süreçler (şirket, vergi)** | **1.000 – 2.000 USD** |

**2.2 İşletme Giderleri (Aylık)**

* **Sunucu barındırma: 100 – 300 USD**
* **Teknik destek & bakım: 500 – 1.000 USD**
* **Pazarlama & reklam: 1.000 – 3.000 USD**
* **Personel maaşları (destek, içerik, satış): Proje büyüklüğüne göre değişir**

**2.3 Gelir Modelleri**

* **Satış komisyonu (%10 – %20)**
* **Reklam alanları (markalara özel banner)**
* **Premium satıcı hesapları**
* **Ürün listeleme ücreti (isteğe bağlı)**

**3. Yasal Fizibilite**

* **KVKK ve GDPR uyumluluğu: Kişisel verilerin korunması gereklidir**
* **E-ticaret Mevzuatı: Mesafeli satış sözleşmesi, cayma hakkı, fatura zorunluluğu**
* **Ödeme Sistemleri Lisansı: Entegre ödeme altyapılarının lisanslı olması gerekir**
* **İade ve Garanti Politikası: Tüketici haklarına uygunluk**

**4. Operasyonel Fizibilite**

* **Kullanıcı desteği: Canlı destek / e-posta / çağrı merkezi ile destek sağlanmalı**
* **Stok ve tedarik yönetimi: Satıcı paneli ile ürün ve stok kolay yönetilmeli**
* **Kargo takibi: API entegrasyonları ile anlık takip yapılabilmeli**
* **Kolay kullanım: Kullanıcı dostu arayüz ile yüksek müşteri memnuniyeti hedeflenmeli**

**5. Zaman Fizibilitesi**

| **Aşama** | **Süre** |
| --- | --- |
| **Proje Planlama ve Analiz** | **2 hafta** |
| **Tasarım (UI/UX)** | **2–3 hafta** |
| **Geliştirme (MVP)** | **2–3 ay** |
| **Test ve Hata Giderme** | **2–4 hafta** |
| **Yayınlama & Lansman** | **1 hafta** |
| **Toplam Tahmini Süre** | **4–5 ay** |

SİPARİŞ

ilişki

Ürünler